



Bu döküman, Brawl Kickoff 3 için kuralları içerir. Kuralların eksiksiz ve güncel olmasını sağlamak için, eklemeler, istisnalar ve değişiklikler uygulanabilir. Kurallar bir kılavuz niteliğindedir ve yöneticilerin kararları koşullara bağlı olarak onlardan farklı olabilir. Kurallarla ilgili herhangi bir sorunuz varsa, lütfen turnuva yönetimine ulaşın. Sadece, bir maça katılmış bir takım herhangi bir şekilde sonuçlardan şikayet edebilir. Tüm kurallar haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Genel Kurallar	3
1.1. Tanım ve amaç	3
1.2. Genel	3
1.3. Davranış Kuralları	3
1.3.1 Hakaretler ve saldırgan davranışlar	4
1.3.2 Spam yapmak	5
1.4 Oyun / istemci	5
1.5 İç Yazışmalar	5
1.6 Dil	5
2 Dolandırıcılık / aldatma	6
2.1. Aldatma	6
2.2. Diğer yasaklar	6
2.3 Hile	6
2.3.1 Hilelerin dağıtımı	6
2.3.2 Hile Yaptırımları	7
2.4 Doping	7
2.5. Rekabet manipölasyonu ve rüşvet	7
2.5.1 Rekabet manipölasyonu ve rüşvet yaptırımları	7
2.6 İkinci ve sonraki ihlaller	7
3 Hesaplar	7
3.1 Oyuncu Katılımı	7
3.1.1 Çoklu hesaplar	8
3.1.2 Takma Adlar, Takım Adları ve URL Takma Adları	8
3.1.3 Hesap paylaşımı	9
3.1.4 Profesyonel Oyuncular	9
3.2 Takımlar	10
3.2.1 Takım uyruğu	10
3.2.2 Takımdaki oyuncular	10
3.2.3 Sponsorlar / ortaklıklar	10
4 Kayıt	11
5 Kadro	11
6 Ödüllü turnuvalara katılım	12
7 Oyun versiyonu	12
8 Teknik sorunlar	12
9 Yükümlölükler	12
10 Veri Gizliliği Koruması	13
11 Diskalifiye	13
12 Brawl Kickoff 3 Kuralları	14
12.1 PUBG: BATTLEGROUNDS turnuva formatı	14
12.1.1 Özel maç ayarları	14
12.1.2 Turnuva takvimi	14
13 Bölgeler	14
14 Detaylar	15
14.1 Oyun hazırlıkları	15

14.2 Yedek oyuncular	15
14.3 Maça çıkmama	15
14.4 Oyuncu sayısı	15
14.5 Bağlantı kopması	16
14.6 Çekilme	16
14.7 Eşitlik bozma	16
14.8 İtiraz	16
14.9 Seyirciler	16
14.10 Maç sistemi	16
14.11 Davetler	17
14.12 Maç günü sonu	17
14.13 Sonuçlar	17
15 İletişim ve Destek	17
15.1 Yöneticiler	18
15.2 Maç medyası	18
15.3 Oyun yayını	18
15.4 Hayatta iken sohbet etmek	18
16 Ceza kataloğu	19
17 Ödül dağılımı	20
18 Ödülü alma	20
19 Diğer kabuller	20

Genel Kurallar

1.1. Tanım ve amaç

Brawl Kickoff 3, PUBG: BATTLEGROUNDS, Kick ve eSports360 tarafından düzenlenmekte ve eSports360 tarafından organize edilmektedir. Organizatör, etkinliğin, ilgili toplulukta beklenen eşitlikte ve adillikte gerçekleşmesi için tüm kararları almakta özgürdür.

1.2. Genel

eSports360 yönetimi, adil oyunu garanti etmek için özel durumlarda bu kural kitabının dışında veya gereken durumlarda aleyhinde karar verme hakkına sahiptir.

1.3. Davranış Kuralları

Her katılımcı, PUBG: BATTLEGROUNDS, Kick ve eSports360 temsilcilerine, basına, izleyicilere, ortaklara ve diğer oyunculara karşı saygılı davranmalıdır. Katılımcıların genel olarak esporu onurla temsil etmeleri ve organizasyon ve sponsorlara saygılı olmaları gerekir. Bu, oyun içi ve sohbetler, haberciler, yorumlar ve diğer medyadaki davranışlar için geçerlidir. Oyuncuların aşağıdaki değerlere göre davranmaları beklenmektedir:

1. Merhamet: Başkalarına size davranılmasını istediğiniz gibi davran
2. Bütünlük: Dürüst ol, kararlı ol, adil oyna
3. Saygı: Takım arkadaşları, yarışmacılar ve etkinlik personeli dahil olmak üzere diğer tüm insanlara saygı göster
4. Cesaret: Rekabette ve doğru olanı savunmada cesur olun. Katılımcılar hiçbir şekilde tacizde bulunmamalıdır. Buna aşağıdakiler dahildir, ancak bunlarla sınırlı değildir: Cinsiyet, cinsel kimlik ve ifade, cinsel yönelim, ırk, etnik köken, engellilik, fiziksel görünüm, vücut ölçüsü, yaş, milliyet veya din ile ilgili saldırgan davranış veya sözlü taciz
5. Takip etme veya korkutma (fiziksel veya çevrimiçi)
6. Akışları veya sosyal medyayı spam'lamak, baskın yapmak, ele geçirmek veya kesintiye uğratmak
7. Başkalarının kişisel olarak tanımlayıcı bilgilerini yayınlamak veya yayınlamakla tehdit etmek ("doxing")
8. İstenmeyen cinsel ilgi (buna istenmeyen cinselleştirilmiş yorumlar, şakalar ve cinsel yaklaşımlar dahildir)
9. Yukarıdaki davranışlardan herhangi birinin savunulması veya teşvik edilmesi, bu Davranış Kurallarının ihlali uyarılara yol açacaktır. Tekrarlanan veya aşırı ihlal durumunda, cezalar diskalifiye veya gelecekteki eSports360 etkinliklerinden men edilmeyi içerebilir.

1.3.1 Hakaretler ve saldırgan davranışlar

Bir Brawl Kickoff 3 maçı sırasında, turnuva platformunda veya canlı yayın kanallarında meydana gelen tüm hakaretler cezalandırılabilir. Buna ilgili oyunun oyun içi sohbeti, destek mesajları, maç veya haber yorumları, hakem özel mesajları, maç sohbeti, Discord (veya benzeri bir iletişim platformu), oyun kimlikleri dahildir ancak bunlarla sınırlı değildir. Harici habercilerde gerçekleşen ve doğrudan Brawl Kickoff 3 ve paydaşlarına yönelik olmayan hakaretler dikkate alınmaz.

Uyarılar sadece belirtilenler ile sınırlı değildir ve bu nedenle olaya, hakaretin yeri ve sıklığına bağlı olarak vaka bazında doğrudan cezaya yol açabilir.

Aşağıdaki noktalar dahil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere ciddi olaylar derhal cezalandırılabilir:

1. Aşırılık yanlısı ifadeler
2. Şiddet tehdidi

3. Cinsel taciz
4. Takip
5. Ağır hakaretler
6. Pornografik bağlantılar

İtiraz hakkı bu davranışların hedefi olan kişidir.

1.3.2 Spam yapmak

Brawl Kickoff 3 etkinliklerinde veya kanallarında gereksiz, rahatsız edici veya rahatsız edici söylemlerin aşırı şekilde gönderilmesi spam olarak kabul edilir. Discord veya diğer etkinlik iletişim kanalları üzerinde spam yapmak aşağıdaki şekilde cezalandırılır:

- İlk ihlal için yazılı uyarı
- İkinci spam olayı için uyarı + 1 hafta yorum yasağı.
- Üçüncü spam olayı için uyarı + 2 haftalık yorum yasağı.
- Dördüncü ve diğer spam olayları için uyarı + 3 haftalık yorum yasağı.

1.4 Oyun / istemci

Genel olarak, özel veriler ve modifikasyonlar dahil olmak üzere orijinal oyunun parçası olmayan hiçbir programa Brawl Kickoff 3 turnuvalarında ve etkinliklerinde izin verilmez. Tüm harici ses programlarına izin verilir (ör. TeamSpeak, Discord vb.). Bu kural kümesindeki özel bir kural tarafından yasaklanmadığı sürece, oyunun yapılandırmasında değişikliklere izin verilir. Oyun sırasında avantaj sağlayan yazılımlar (örn. sürücüler ve duvarların kaldırılmasını sağlayan yazılımlar) yasaktır. Oyunun kendisini değiştiren her türlü program yasaktır.

1.5 İç Yazışmalar

İtirazlar sırasında, Discord ve benzeri herhangi bir platform üzerinden Brawl Kickoff 3 yönetiminin üyeleri ve/veya yöneticileri tarafından yazılan metinler, Brawl Kickoff 3 yönetiminin izni olmadan farklı mecralarda yayınlanamaz.

1.6 Dil

Tüm Brawl Kickoff 3 projelerinin resmi dilleri aksi belirtilmediği sürece Türkçe'dir. Tüm oyuncular bu dili konuşabilmeli ve bunu resmi turnuva Discord'u veya belirlenen iletişim platformunda canlı sohbeti kullanırken yapmalıdır. Yöneticilerimiz, iletişim becerileri seviyesi ne olursa olsun herkese destek olmak için ellerinden geleni yapacaktır.

2 Dolandırıcılık / aldatma

2.1. Aldatma

Yöneticileri veya diğer oyuncularını, yanlış veya sahte ifadeler, bilgiler veya verilerle aldatma girişimi tolere edilmeyecektir ve duruma göre karar verilen ve anında diskalifiye veya gelecekteki PUBG Türkiye etkinliklerinden yasaklanma ile sonuçlanabilecek cezaya neden olabilir.

2.2. Diğer yasaklar

Diğer yasaklara, Brawl Kickoff 3 Discord (TeamSpeak vb.) adresi veya Brawl Kickoff sitesindeki hataların kötüye kullanılması dahil ancak bunlarla sınırlı değildir. Ceza, sorumlu yöneticinin takdirinde olan uyarıları içerebilir ve bir uyarıdan, diskalifiye ve gelecekteki etkinlikler için yasaklamaya kadar değişen şiddet derecesine göre cezalandırılabilir.

2.3 Hile

Brawl Kickoff 3 maçlarında her türlü hile yasaktır ve Brawl Kickoff yönetimi tarafından cezalandırılacaktır. Brawl Kickoff etkinlikleri dışında hile yaptığı tespit edilen oyuncuların, mevcut kanıtlara bağlı olarak Brawl Kickoff etkinliklerine katılmasına izin verilmeyebilir. Bu durumlarda herkese açık olarak gönderilen demo veya ekran görüntüsü kanıtlarını kabul etmediğimizi unutmayın. Bir Brawl Kickoff 3 maçı sırasında bir oyuncu veya takımın lehine herhangi bir hile yönteminin kullanıldığı Brawl Kickoff yöneticileri tarafından öğrenilirse; Brawl Kickoff yönetimi, mevcut kuralların tamamı ölçüsünde onları cezalandırma hakkını saklı tutar. Herhangi bir kuralı çiğneyen bir oyuncu, hem Brawl Kickoff 3 etkinliğinden hem de gelecekteki etkinliklerden yasaklanma veya tamamen dışlanma riskiyle karşı karşıya kalır. Bu onların ekibini de içerebilir.

Üçüncü taraf yazılımları kullanarak avantaj elde etmek için üçüncü taraf yazılım ve programların (ör. "hackler") veya diğer yöntemlerin kullanılması yasaktır. Bu tür programların veya yöntemlerin herhangi bir şekilde kullanılması hile olarak cezalandırılacaktır.

2.3.1 Hilelerin dağıtımı

Brawl Kickoff etkinlik ve platformlarında hile dağıtımına herhangi bir şekilde katkıda bulunmak yasaktır. Buna oyuncu profilleri, takım profilleri, Discord vb. gibi Brawl Kickoff platformlarının herhangi bir yerindeki hilelerin adına, web sitesine veya logosuna atıfta bulunulması dahildir ancak bunlarla sınırlı değildir.

2.3.2 Hile Yaptırımları

- Turnuvadan diskalifiye
- Sonuçların geçersiz sayılması
- Ödül parasının geri alınması
- Oyuncunun yaşına ve seviyesine, turnuvanın niteliğine/boyutuna ve oyuncunun nasıl hile yaptığına bağlı olarak süreli veya ömür boyu men cezası

2.4 Doping

Her türlü doping yasaktır.

2.5. Rekabet manipülasyonu ve rüşvet

Bir hakeme veya organizatöre rüşvet vermek veya rüşvet vermeye teşebbüs etmek veya müsabakayı manipüle etmeye çalışmak yasaktır.

2.5.1 Rekabet manipülasyonu ve rüşvet yaptırımları

- Sonuçların geçersiz sayılması
- Para ödülü ve para cezasının kaybedilmesi (bir turnuvanın bitiminden önce fark edilirse: diskalifiye)
- Diğer kupalardan ve Brawl Kickoff etkinliklerinden yasaklamalar

2.6 İkinci ve sonraki ihlaller

İkinci ve sonraki ihlaller için katılımcılar, gelecekteki tüm Brawl Kickoff etkinliklerinin yasaklanması dahil olmak üzere çok daha sert yaptırımlar beklemelidir.

3 Hesaplar

3.1 Oyuncu Katılımı

eSports360 tarafından düzenlenen veya yönetilen PUBG: BATTLEGROUNDS etkinliklerine katılan tüm oyuncular, turnuva sayfasında belirtilen adresten kayıt olurken PUBG: BATTLEGROUNDS oyun kimliklerini doğru girmelidir. Oyun hesabı, oyuncuları özel bir maça davet etmek ve doğru oyuncunun oynayıp oynamadığını kontrol etmek için gereklidir. Brawl Kickoff 3'e katılmak için aşağıdaki şartları yerine getirmelisiniz:

- Etkinliğe ait web sitesinde doğru bilgilerle kayıt olmanız.
- İyi durumda aktif bir PUBG: BATTLEGROUNDS hesabınızın olması.

Kayıt olurken, her oyuncu güncel ve doğru bir e-posta adresi vermelidir ve bunu güncel tutmak oyuncunun sorumluluğundadır.

Tüm takım kaptanları ve oyuncular, Brawl Kickoff sunucusuna katılmalı ve takım kaptanı, etkinlik sitesi üzerinden kayıt olduğunu bildiren mesajı, etkinliğe kayıt olurken gelen ekranda bildirilen kanaldan, bildirilen şekilde iletmelidir. Kayıtlarda öncelik, etkinlik sitesi üzerindeki kayıtlardır. Mesajı doğru şekilde atmış, herhangi bir sorunu bulunmayan takımlara, doldurmaları için bir iletişim formu verilecektir. Kayıtlar kapandıktan sonra takımlara Discord veya belirlenen diğer platform üzerinde rolleri verilecek ve bulundukları grup bildirilecektir.

Üstteki gereklilikleri karşılamıyorsanız, uygun görülmeyeceksiniz. Kupa için kayıtlar etkinlikten belirtilen gün kadar önce sona erecektir. Turnuvada, turnuva kapasitesinin yarısı kadar yedek kayıt alınacaktır. Yedek kayıtlar, turnuvada oynayacakları kesinleşene kadar aktif bir kontrolden geçmezler.

Ekibiniz kayıt süresinden önce kayıt olmadıysa, katılamazsınız.

Yaşınızı, doğum yerinizi ve/veya şu anda ikamet ettiğiniz yeri doğrulamak için kimliğinizin resmi bir belge ile kanıtlanmasını talep edebiliriz. Bu işlemler, bir Brawl Kickoff yöneticisi tarafından kaydedilmemiş video oturumlarında yapılır. Resmi belgelerdeki hiçbir veri fotoğraflanmayacak, filme alınmayacak veya başka bir şekilde kaydedilmeyecektir.

3.1.1 Çoklu hesaplar

İyi durumdaki bir hesaba erişim elde etmek için PUBG: BATTLEGROUNDS'da çoklu hesap kullanmanıza izin verilmez.

Oyuncu, kimliğini ve hesabın yasal sahibi olduğunu doğrulayabilmelidir. Birden fazla hesaba sahip olmak veya hesabı paylaşmak, tüm Brawl Kickoff etkinliklerinden dışlanmaya varan cezalarla sonuçlanacaktır.

3.1.2 Takma Adlar, Takım Adları ve URL Takma Adları

Takma adlar ve takım adları şu durumlarda yasaktır:

1. Üçüncü taraf haklarıyla korunmakta ve kullanıcının yazılı izni yoksa,
2. Tescilli olsun ya da olmasın, bir markaya veya ticari markaya benzer veya aynı iseler,
3. Ahlak ve sportmenlik standartlarına aykırı ise,
4. Görgü biçimlerine karşı ise,
5. Kanuna aykırı veya kanunla sınırlandırılmış ise,
6. PUBG: BATTLEGROUNDS dışındaki oyunların adlarını, metinlerini veya göndermeler içeriyor ise,

7. Kendilerinden başka bir gerçek kişiye benzedikleri veya tıpatıp aynı oldukları takdirde,
8. Başka bir takıma veya yaygın olarak bilinen bir takıma, klana veya organizasyona benzeyen veya bunlarla aynı ise,
9. Anlamsız ise

Yukarıda açıklanan gereksinimlere uymadıkları takdirde, değişiklikleri zorunlu kılma, takma adları hariç tutma ve/veya düzenleme hakkını saklı tutarız.

Ayrıca, tamamen ticari (ör. ürün adları), iftira niteliğinde, aşağılayıcı, saldırgan, kaba, müstehcen, antisemitik, nefreti körükleyen veya görgü kurallarını ihlal eden takma adlar yasaktır. Yukarıda belirtilen gerekliliklerden kaçınmak için alternatif yazım, anlamsız veya yanlış yazım kullanmak yasaktır. Gerekli olduğu takdirde bu kuralları genişletme, değiştirme veya silme hakkını saklı tutarız.

Oyuncu adlarının veya takım adlarının arkasındaki etiketler olarak sponsor adlarına izin verilir, ancak bunların Brawl Kickoff yönetim ekibi tarafından duruma göre onaylanması gerekir. Ayrıca sponsor, bu kural setinin 3.2.3 maddesinde belirtilen uygulama alanlarında aktif olmamalıdır. İsimden açıkça ayrılımları gerekir (örneğin, bir nokta ile). İlgili sponsorun etiket olarak eklendiği bir isim talep etmek için yazılı bir izin almanız gerekir.

3.1.3 Hesap paylaşımı

Etkinliğe erişim sağlamak için farklı bir kişiyle oyun veya hesap paylaşmak ve/veya farklı bir kişinin hesabında oynamak kesinlikle yasaktır.

Orijinal kayıtlı oyuncu her zaman hesabın son kullanıcısı olmalıdır ve hesap hiçbir şekilde ödünç verilemez veya devredilemez. Bu, hesap paylaşımı veya çoklu hesap olarak değerlendirilecek ve bu kural setine göre takip edilecektir.

3.1.4 Profesyonel Oyuncular

Profesyonel oyuncuların Brawl Kickoff 3'te oynamasına izin verilir.

Profesyonel oyuncu olma, düzenlenen son PUBG EMEA Championship etkinliği olan PEC: FALL 2025'in Grup Aşaması'nda yer alan oyuncular olarak tanımlanır. Tüm takımlar, PEC: FALL 2025 Grup Aşaması'nda yer alan en fazla 1 oyuncuyu takımına dahil edebilir.

PEC: FALL 2025 Grup Aşaması'nda yer alan Türk oyuncular: CaitY, CCINEXT, Celtik, CodeMarco, crossberk, DaQuel, FLORYZ, Globalarmy, LAHZA, Metebey, Nailqop13, Quetpa, scof1eld, Shilla, supiocean, Tarcus, TheMad, TOYGAR, Voldemon, Zuveris

3.2 Takımlar

Bir takım için sadece kayıtlı takım üyelerinin oynamasına izin verilir. Çalıntı/sahte hesap kullanıcısı ile herhangi bir maçta oynamak yasaktır ve duruma göre, turnuvadan atılma ile gelecekteki etkinliklerden yasaklanmaya kadar değişen cezalarla sonuçlanacaktır. Oyuncular ve takımlar, tüm resmi maçlarda resmi olarak kayıtlı PUBG: BATTLEGROUNDS takım adları ve takma adları altında mücadele etmelidir.

Bir takım, belirli miktarda aktif ihtar/ceza nedeniyle hesabını siler ve yeni bir takım adı ile katılırsa, ihtar/cezalar yeni takıma aktarılacaktır.

Cezalar her zaman tek oyunculara veya takımdaki tüm oyunculara bireysel olarak uygulanacaktır. Ayrıca, aldatmaya teşebbüs için ek uyarılar ve hatta ceza eklenecektir.

Logo takımı temsil etmeli ve takımın ismine veya takımın kısa ismine bir miktar atıfta bulunmalıdır. Telif hakkına tabi logolar veya görgü ve görgü kurallarına aykırı logolar kabul edilmeyecek ve silinecektir.

3.2.1 Takım uyruğu

Genel olarak, Brawl Kickoff 3 maçları sırasında, oyun içindeki bir takımın tüm oyuncuları izin verilen bölgelerin vatandaşı olmalıdır. Vatandaşlık, pasaport ile belirlenir. Kişiler birden fazla pasaporta sahip ise, turnuva başlangıcında bunu ve seçtikleri ülkeyi yönetime bildirmelidir. Kasıtlı olarak sahte milliyet bildirmek cezalandırılır ve aynı zamanda bir oyuncunun takım arkadaşlarını da kapsar.

Brawl Kickoff 3'nin Açık Eleme aşamasında, izin verilen bölge Türkiye'dir. Bu aşamada mücadele eden tüm oyuncular Türk Vatandaşı olmalıdırlar.

3.2.2 Takımdaki oyuncular

Brawl Kickoff 3 sırasında bir oyuncu sadece bir takımda oynayabilir. Bu aynı zamanda Brawl Kickoff 3 sırasında aktif olarak oynayan takımlar arasında oyuncu değiştirmeye izin verilmediği anlamına gelir.

3.2.3 Sponsorlar / ortaklıklar

Brawl Kickoff yönetimi, herhangi bir zamanda Brawl Kickoff etkinliklerine katılımı yasaklama veya sponsorları veya ortakları yalnızca veya genel olarak pornografik, uyuşturucu kullanımı veya diğer yetişkin/olgun temalı ürünlerle tanınan ve bu alanlarda faaliyet gösteren takımları kaldırma hakkını saklı tutar.

- Pornografi veya pornografik ürünler
- Tütün ürünleri veya gereçleri
- Ateşli silahlar, tabancalar veya mühimmat ve aksesuarlar
- Satışı veya kullanımı yürürlükteki yasalarca düzenlenen alkol ürünleri veya diğer sarhoş edici maddeler
- Sahte veya yasa dışı olduğu bilinen sanal öğelerin satıcıları veya pazar yerleri
- Kumar web siteleri, spor kitapları ve kumarhaneler
- Reçeteli ilaçlar veya CBD yağları vb. gibi kalemler dahil "reçetesiz" olmayan ilaçlar.
- Diğer tüm video/çevrimiçi/mobil oyunlar
- Başka herhangi bir video oyunu geliştiricisi veya yayıncısı
- Herhangi bir video oyun konsolu
- Diğer tüm e-spor başlıkları veya diğer video oyunu turnuvaları, ligleri veya etkinlikleri
- Siyasi kampanyalar veya siyasi eylem komiteleri
- Kripto para birimleri veya diğer düzenlemeye tabi olmayan finansal araçlar veya piyasalar

4 Kayıt

Oyuncu ve takım kaydı, yalnızca turnuva sitesindeki kayıt seçeneği kullanılarak ve istenen diğer şartlar sağlandığında geçerlidir. Turnuvalara kayıt olmak, sadece turnuvanın kayıt aşaması bitene kadar mümkündür. Otomatik kayıt aktif değildir.

Brawl Kickoff 3'e, sadece yayıncılar, kurdukları takımla birlikte katılabilir ve kaptan olarak kabul edilir. Turnuvaya katılacak yayıncıların aşağıdaki koşulları sağlaması gerekmektedir:

- Bir Kick yayıncısı olmalıdır.
- En az 1000 takipçiye sahip olması gerekir. (Bu şartı sağlamak için yapılan yapay veya kısa süreli takipçi artışları geçersiz sayılacaktır.)
- Son 1 ay içerisinde en az 5 saat PUBG yayını yapmış olmalıdır.
- Kayıt bitiş tarihinden önce Kick platformunda yayın yapmaya başlamış olmalıdır.

Bu koşulları sağlamayan, yayıncılar tarafından yapılmayan başvurular geçersiz sayılacak ve turnuvaya katılım hakkı elde edemeyecektir.

5 Kadro

Takım kadroları tam olarak 4 (DÖRT) oyuncudan oluşmalıdır. İki kişiye kadar yedek oyuncuya izin verilir. Bir takımda toplamda 4 ana, 2 yedek oyuncu olabilir. Takımda bu ikisi dışında bir kontenjan bulunmaz (takım sahibi, koç vb gibi).

Her maç günü için aktif kadro 4 oyuncudan oluşmalıdır. Takımlar, kadrolarına aksi belirtilmediği sürece kayıt döneminden sonra ekleme ve değişiklik yapamaz.

6 Ödüllü turnuvalara katılım

Aksi açıkça izin verilmedikçe, Brawl Kickoff yönetiminin çalışanları ve üyeleri, yan kuruluşları veya ortakları, gönüllü veya yüklenici personel veya sponsorlar, yayıncılar veya oyun geliştiriciler dahil ilgili bir şekilde bağlantılı olan çalışanların ödüllü turnuvalara veya liglere katılmasına veya ödüllü turnuvalara, liglere veya elemelere katılmaya hak kazanmasına izin verilmez.

Ödül kazanma, dijital (ör. kodlar), fiziksel (ör. donanım) veya parasal ödüllü turnuvalar anlamına gelir.

7 Oyun versiyonu

Brawl Kickoff 3'e katılmak için tüm oyuncuların oyunun en yeni sürümünü yüklemesi gerekir. Güncellemeler turnuva başlamadan önce yüklenmelidir, bu nedenle gecikmeler minimumda olacaktır.

Turnuva, tüm aşamalarında Live Client üzerinden oynanacaktır.

8 Teknik sorunlar

Takımlar ve oyuncular kendi teknik sorunlarından (donanım/internet) sorumludur. Teknik sorunlar nedeniyle maçlar yeniden planlanmayacak ve maçlar yine de oynanacaktır. Başlangıç alanındaki ısınma süresi aşılsa, sorun henüz çözülmemiş olsa bile oyun devam eder. Önemli sayıda oyuncuyu etkileyen büyük sorunlar olması durumunda (%10, daha yüksek tam sayıya yuvarlanır), kupanın Discord veya belirlenen diğer iletişim platformlarındaki destek kanalları aracılığıyla haritanın tekrarı duyurulabilir.

9 Yükümlülükler

Oyuncular ve takımlar, bu turnuvaya kaydolarak, bu kural setinin yanı sıra bir yönetim üyesi tarafından verilen herhangi bir karara katılır ve kabul eder. Kural setini yorumlamak ve bir karar vermek, yalnızca turnuva yönetiminin hakkıdır. Kararlar, rekabetçi ve adil koşullar sağlamak için bu kural setindeki kuralların yerini alabilir.

Her oyuncu, Brawl Kickoff yönetiminin, tüm kuralların bildirimde bulunmaksızın değiştirilebileceğini kabul eder.

Takım kaptanları veya takım yöneticileri takımlarından sorumludur, bu nedenle takım adına hareket eder ve konuşur.

Oyuncu, bu turnuvaya katılarak, ikamet ettikleri ülkede PUBG: BATTLEGROUNDS için kanunen konulan yaş sınırının üstüne olduğunu onaylar.

10 Veri Gizliliği Koruması

Her oyuncu, turnuvaya kaydolmak suretiyle oyuncu isimlerinin, logoların, takım isimlerinin ve logoların yanı sıra oyuncunun yer aldığı ses ve video kayıtlarının Brawl Kickoff ve siteleri ile ortakları tarafından reklam, sosyal medya ve basın amaçları için ücretsiz olarak kullanılabileceğini kabul eder ve beyan eder.

Turnuva sitesine kaydolun oyuncu, PUBG: BATTLEGROUNDS Oyun Kimliğinin üçüncü şahıslar tarafından görülebileceğini kabul eder.

Her takım, takım isimlerinden ve logolarından sorumludur. Bunlar, yasalara ve sağduyuya uygun olmalıdır. İhlal durumunda logolar veya isimler platform tarafından silinebilir ve ilgili bilgiler gerekirse ilgili makamlara iletilebilir.

Her oyuncu gerekli kişisel bilgileri Brawl Kickoff yönetimine iletmeyi kabul eder. Bu veriler yalnızca oyuncu bir kupada ödül kazanan bir sıralamada bitirirse kullanılacak ve ödülün verilmesinden hemen sonra silinecektir. Oyuncu ilgili verileri iletmeyi reddederse veya belirtilen tarihe kadar iletmezse, Brawl Kickoff yönetimi tüm ödülleri alıkoyma veya oyuncuyu ligden veya turnuvadan diskalifiye etme hakkını saklı tutar. Oyuncu bu durumda artık bir ödül talep etme hakkına sahip olmayacaktır. Hukuki işlemlere başvurmak hariçtir.

11 Diskalifiye

Maç günlerini olabildiğince verimli tutmak için Brawl Kickoff yönetimi takımları veya oyuncuları diskalifiye etme hakkını saklı tutar. Bu, yalnızca bir takımın kasıtlı olarak oyaladığı veya maçların başlamasını engellemeye çalıştığı durumlarda yapılacaktır. Brawl Kickoff yönetimi, kural ihlallerine göre takımları veya oyuncuları yaklaşan etkinlikler için de diskalifiye etme hakkını saklı tutar.

Tüm Brawl Kickoff etkinlikleri sırasında Reshade, SweetFX, VibranceGUI ve oyun görünümünü, rengini veya dosyalarını iyileştiren, ekleyen, değiştiren veya kaldıran diğer 3. taraf programların kullanımı kesinlikle yasaktır.

Bir dokuya veya nesneye bakmak için karakterinizin açısını kasıtlı olarak değiştirmek yasaktır. Tuş bağlamalarında aynı tuşa iki eylem belirlemenize izin verilmez.

Maçınız resmi bir kanalda yayınlanıyorsa, oyun içi karakterin kıyafetlerin çıkarılması cezalandırılacaktır. Bu maçlarda karakterinizi giyinik tutmanız gerekmektedir.

Oyunda herhangi bir hata, aksaklık veya hatanın kasıtlı olarak kullanılması kesinlikle yasaktır ve cezalandırılacaktır. Bilinen herhangi bir istismarı kullandığı tespit edilen herhangi bir takım, istismarın ilk kez ortaya çıkması üzerine oyunlarını kaybeder. Takımın bilinen başka bir istismarı ikinci kez kullandığı tespit edilirse ve kasıtlı olarak yapıldığı belirlenirse, kupadan çıkarılacak ve potansiyel olarak gelecekteki kupalardan men edilecektir.

Brawl Kickoff yönetimi herhangi bir zamanda önceden haber vermeksizin diskalifiye uygulama hakkını saklı tutar.

12 Brawl Kickoff 3 Kuralları

12.1 PUBG: BATTLEGROUNDS turnuva formatı

12.1.1 Özel maç ayarları

Lobi ayarları aşağıdaki bilgilere göre yapılacaktır:

- Mod: Espor Modu - [Global Kural Ayarları \(SUPER\)](#)
- Harita Havuzu: Miramar, Taego, Erangel
- Sunucu: EU

12.1.2 Turnuva takvimi

Brawl Kickoff 3 için belirlenen turnuva takvimi şu şekildedir:

- Kayıtların Açılması - 26.09.2025 / 20:00 TSİ
- Kayıtların Kapanması - 11.10.2025 / 23:30 TSİ
- Kadro Kilitlenmesi - 11.10.2025 / 23:30 TSİ
- Açık Elemeler Gün #1 - 13.10.2025 / 20:00 TSİ
- Açık Elemeler Gün #2 - 14.10.2025 / 20:00 TSİ
- Açık Elemeler Gün #3 - 15.10.2025 / 20:00 TSİ
- Açık Elemeler Gün #4 - 16.10.2025 / 20:00 TSİ
- Playoff - 18.10.2025 / 20:00 TSİ
- Büyük Final - 25.10.2025 / 20:00 TSİ

13 Bölgeler

Turnuvanın Açık Elemeler aşamasında mücadele eden bir takımın tüm oyuncuları belirlenen ülkenin (Türkiye) vatandaşı olmalıdır. Vatandaşlık, geçerli bir pasaport sahipliği ile belirlenir.

14 Detaylar

14.1 Oyun hazırlıkları

Lütfen bir maç başlamadan önce oluşabilecek sorunları çözün. Bir maç sırasındaki bağlantı veya donanım sorunları, Brawl Kickoff yöneticileri tarafından diskalifiye edilmeye yol açabilir. Tüm oyuncuların oynamaya uygun olduğundan emin olun. Takım oyunlarında, tüm oyuncular ilgili takımın kadrosuna kaydedilmelidir.

14.2 Yedek oyuncular

Bu etkinlikte toplam iki yedek oyuncu kullanılabilir. Bunlar, turnuva sitesinden kayıt olurken isteğe bağlı iki alan doldurularak kaydedilebilir. Yedekler hem haritalar arasında hem de maç günleri arasında kullanılabilir. Bir yedeğe ihtiyaç duyulursa, bir takım etkinlik Discord kanalındaki ilgili lobi kanalında bunu bildirmekle yükümlüdür.

14.3 Maça çıkmama

Katılımcı takım planlanan başlama saatinde oynayamazsa, takım maç için herhangi bir puan alamayacaktır. eSports360, oyuncuları veya tüm takımları gelecekte Brawl Kickoff etkinliklerinden yasaklamalara kadar bu kuralın ihlali nedeniyle engelleme hakkını saklı tutar.

Akşamın ilk maçını oynamak için yeterli oyuncuya sahip olmamak, maça çıkmamak olarak tanımlanır.

Bir etkinlik sırasında maça çıkmama, etkinlikten diskalifiye edilmeye yol açabilir. İstisnai durumlar için olasılık vardır. Takımlar, ilgili maç gününde tam kadroyla oynayamayacaklarını önceden biliyorlarsa, yöneticilerle iletişime geçmeli ve gerekli tüm bilgileri iletmelidir. Bu hiçbir şekilde maça çıkma garantisi değildir, ancak istisnai bir durum için başvurunun tek yolu budur.

Tüm gelmeme vakaları duruma göre kararlaştırılacaktır, iletişim, şeffaflık ve kuralların erken ihlali dikkate alınabilir.

14.4 Oyuncu sayısı

Takımların maç günlerinde eksik bir oyuncuyla maç oynamasına izin verilir. Her takım maçlara en az 3 oyuncu ile çıkabilmelidir.

14.5 Bağlantı kopması

Oyuncuların maç sırasında bağlantısının kesilmesi durumunda, takımın maçı dezavantajlı bir şekilde oynamaya devam etmesine izin verilir.

14.6 Çekilme

Katılımcılar bir maçtan çekilmeyi tercih edebilirler. Maçtan çekilmek, o maçtan 0 puan alınmasıyla ve olası ek bir cezayla sonuçlanır. Ancak bir maçın ilk 15 dakikası içinde çekilmek doğrudan "maça çıkmamak" olarak değerlendirilecektir.

14.7 Eşitlik bozma

Etkinliğin tüm aşamalarında bir veya daha fazla takımın skorlarının eşit olması durumunda 12.1'de bahsi geçen SUPER ayarlarına uygun şekilde eşitlik bozulur.

14.8 İtiraz

Bir maç sistemimize yanlış bir şekilde bildirildiyse, ekibinizin bu rapora itiraz etmek için (Discord veya belirlenen farklı bir iletişim platformundaki destek kanalı) 10 dakikası vardır. Maç itirazları, maçın/serinin sonuçlarını açıkça gösteren medya kanıtlarını içermelidir. Anlaşmazlık durumunda maç sonuçlarını kanıtlamak takımların sorumluluğundadır.

14.9 Seyirciler

Gözlemciler, eSports360 yöneticileri tarafından düzenlenir ve bir yönetici tarafından izin verilen kişilerden oluşur (örneğin, spikerler veya yayıncılar). Atanmamış gözlemcilere izin verilmez.

14.10 Maç sistemi

Turnuva formatındaki maçlar şu şekilde oynanacaktır:

- **Açık Elemeler**

Kayıt olan 256 takım, 16'şarlı lobilerde, farklı maç günlerine sahip 16 farklı gruba bölünür. Her grup kendi içinde 5 maç (Miramar - Erangel - Taego - Miramar - Erangel) oynar. Her grubun 5 maçın sonunda en iyi puana sahip 1 takımı, bir sonraki tura geçer. Kalan takımlar elenir.

- **Playoff**

Açık Elemeler aşamasından yükselen 16 takım, 16 takımlı tek grup olarak kendi içinde 5 maç (Miramar - Erangel - Taego - Miramar - Erangel) oynar. 5 maç sonunda genel sıralamadaki toplam puanlamaya göre en iyi puana sahip 8 takım, bir sonraki tura geçer. Kalan takımlar elenir.

- **Büyük Final**

Playoff aşamasından yükselen 8 takım ve davetli 8 takım, 16 takımlı tek grup olarak kendi içinde 5 maç (Miramar - Erangel - Taego - Miramar - Erangel) oynar. 5 maç sonunda genel sıralamadaki toplam puanlamaya göre şampiyon ve nihai sıralama belirlenir.

14.11 Davetler

Brawl Kickoff 3'te 8 adet davetli takım bulunmaktadır. Davetli takımlar, turnuvanın Büyük Final aşamasına davetli olacaktır. Davetli takımlar, turnuva kayıt süreci kapanmadan önce duyurulacaktır.

14.12 Maç günü sonu

Her etkinlik günü, tüm oyunlar oynandıktan sonra sona erer. Oynanan tur sayısı turnuva yönetimine bağlıdır ve önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

14.13 Sonuçlar

Tüm sonuçlar eSports360 yönetimi tarafından uygulamaya konulacaktır. Her takım, her maçın son lobi sonuçlarının ekran görüntüsünü almalı ve bu ekran görüntüsünü Brawl Kickoff 3 Discord'unda kendi lobisine ait sonuçlar kanalına yüklemelidir.

15 İletişim ve Destek

Kupa sırasında herhangi bir yardım için lütfen yöneticilerle iletişime geçin. Destek yalnızca Brawl Kickoff 3 Discord sunucusunda mevcuttur.

15.1 Yöneticiler

Tüm katılımcılar, turnuva organizatörlerinin, yöneticilerinin ve hakemlerin kararlarına ve kurallarına uymalıdır. İtiraz seçeneğinin açıkça belirtildiği durumlar dışında tüm kararlar kesindir. Organizatörler, yöneticiler veya hakemler ve katılımcılar arasındaki sözlü veya yazılı görüşmeler gizlidir. İzin alınmadıkça, bu konuşmaları kamuya açık olarak yayınlamak veya dış taraflarla paylaşmak kesinlikle yasaktır.

eSports360 tarafından idareyi bir bütün olarak veya kısmen yürütme yetkisi verilen her bir kişi "Yönetici"dir. Oyuncular ve takımlar, bir Yönetici tarafından verilen kararlara kesinlikle uymak ve uymak zorundadır.

15.2 Maç medyası

Tüm maç medyası (ekran görüntüleri, demolar vb.) en az 14 gün saklanmalıdır. Maç ortamını taklit etmek veya manipüle etmek yasaktır ve ciddi cezalara neden olur. Maç medyası, ne olduğuna göre açık bir şekilde adlandırılmalıdır. Kötü eşleşen medya adlandırma hakkında şikayet etmek mümkün değildir. Bununla birlikte, bir yönetici medya adlarının kötü eşleşmesi nedeniyle engellenirse ilgili kişilere ceza uygulanabilir.

15.3 Oyun yayını

Brawl Kickoff yönetimi tarafından, etkinliğin resmi bir yayını olması halinde, sunucular ve gözlemciler, Brawl Kickoff yönetimi tarafından atanır ve yetkilendirilir. Sadece atanmış, yetkili ve yetkili kişilerin oyun içinde gözlemci olmasına izin verilir.

Brawl Kickoff yönetiminin, Brawl Kickoff 3 maçlarının ve diğer yayınların kapsamına ilişkin münhasır hakları SAKLIDIR.

Brawl Kickoff 3 için bireysel oyuncu yayınlarına, Açık Elemeler aşamasında izin verilir.

15.4 Hayatta iken sohbet etmek

Canlı yayındayken (ilgili gecikmeyle) sohbete hiçbir oyuncu tarafından izin verilmez. Oyuncular, oyun karakterleri yayında ölene veya oyunlar yayında bitene kadar beklemek zorundadır. Oyuncular yayında henüz gerçekleşmemiş herhangi bir olay hakkında, oyunda ölmüş ve chatte yazma hakkına sahip olsalar dahi, yazmamalıdır. İhlal, sohbette 24 saat zaman aşımına neden olabilir, ayrıca sohbet mesajının içeriğine ve mesajın gönderildiği kanala bağlı olarak, bir Brawl Kickoff yöneticisi tarafından uyarı ile cezalandırılabilir.

16 Ceza katalođu

Kural İhlali	Ceza Türü
Engelleme	Diskalifiye (takımın tüm oyuncularını için)
Kayıt olmayan oyuncu	Diskalifiye (takımın tüm oyuncularını için)
Sahte oyuncu / hesap paylaşımı	Diskalifiye (takımın tüm oyuncularını için)
Takımlaşma	Diskalifiye
Maçı iptal etme	Uyarı
Uygun olmayan oyuncu ile oynama	Diskalifiye (takımın tüm oyuncularını için)
Farklı oyun hesabı ile oynama	Uyarı
Kayıtsız oyun hesabı ile oynama	Diskalifiye (takımın tüm oyuncularını için)
Sportmenlik dışı davranış	Uyarı
Çoklu/Sahte hesaplar	Diskalifiye
Aldatma	Diskalifiye
Sahte sonuç	Diskalifiye
Sahte maç medyası	Diskalifiye
Sahte maç	Diskalifiye
Hile	Diskalifiye
Olumsuz tutum (Saygısız/Taciz edici)	Uyarı
Açıkça Saygısızlık / Açıkça Taciz / İrkçilik / Cinsiyetçilik	Diskalifiye
Maça katılmama	Diskalifiye'ye kadar

Genel olarak, bir oyuncu ve/veya bir takımın tüm oyuncularını maç başına en fazla 2 uyarı veya bir diskalifiye edilebilir. Bir takım, oyuncu ve ihlal başına yalnızca bir kez cezalandırılır. Diskalifiye, ihlalin gerçekleştiği turnuva veya etkinliğin yanı sıra aynı serinin bir sonraki turnuvasını veya etkinliğini etkileyebilir. Daha fazla etkinlik ve kupa için diskalifiye mümkündür. Bu ceza katalođu minimum cezadan oluşur, ciddiyetine, duruma ve tekrarlanan bir kural ihlali olup olmadığına bağlı olarak tüm eSports360 etkinliklerinin ömür boyu hariç tutulmasına kadar değişen daha ağır cezalar mümkündür.

17 Ödül dağılımı

Büyük Final sonrası sıralamada, paylaşılacak 1 Milyon TL nakit ödül havuzu dağılımı aşağıdaki gibidir.

Sıra	Ödül
1	250.000 TL
2	200.000 TL
3	150.000 TL
4	130.000 TL
5	100.000 TL
6	80.000 TL
7	50.000 TL
8	40.000 TL

18 Ödülü alma

Takımların ödülleri almak için Brawl Kickoff yönetimi tarafından kendilerine gönderilen iletişim mesajını yanıtlamaları gerekir. Ödülleri almaya hak kazanabilmeleri için gerekli kişisel verileri paylaşmaları gerekir.

Ödüller, son turnuva gününün bitiminden EN ERKEN 6 hafta sonra ödenecek veya gönderilecektir.

Parasal olmayan ödüllerin parasal olarak ödenmesi mümkün değildir. Ödül mesajının gönderilmesinden sonraki 30 gün içinde bir yanıt verilmezse, ödül kaybedilir. Tüm parasal ödüller ilgili vergileri içerir.

19 Diğer kabuller

Brawl Kickoff 3 için kurallar kapsamlı ve eksiksiz olarak bu kural setinde belirlenmiştir. Tüm kurallar, turnuva yönetimi tarafından bildirimde bulunmaksızın değiştirilebilir.

Tek tek paragrafların ve kuralların geçersizliği, kural setinin bir bütün olarak ve genel olarak yasal geçerliliğini engellemez. Geçersiz paragrafın yerine, ilgili amacın yerine getirilmesi için bir kural düzenlenmelidir.

Bu belgede yer alan materyalin izinsiz dağıtımı, çoğaltılması, değiştirilmesi veya diğer kullanımları, ticari marka, imaj, çizim, metin, benzerlik veya fotoğraf da dahil olmak üzere telif ve ticari marka yasalarını ihlal etme ve cezai ve/veya sivil hukuk kapsamında cezalandırılabilir.

Bu belgenin içeriğinin hiçbir bölümü, eSports360'ın yazılı izni olmadan kişisel kullanım dışında herhangi bir biçimde veya yöntemle çoğaltılamaz veya bir veri tabanında veya bilgi alma sisteminde saklanamaz. Bu belgedeki tüm içerik, bilgimiz dahilinde doğrudur. Brawl Kickoff yönetimi, herhangi bir hata veya eksiklik için sorumluluk kabul etmez. Web sitemizdeki içerik ve dosyaları herhangi bir zamanda önceden bildirimde bulunmaksızın değiştirme hakkı saklıdır.